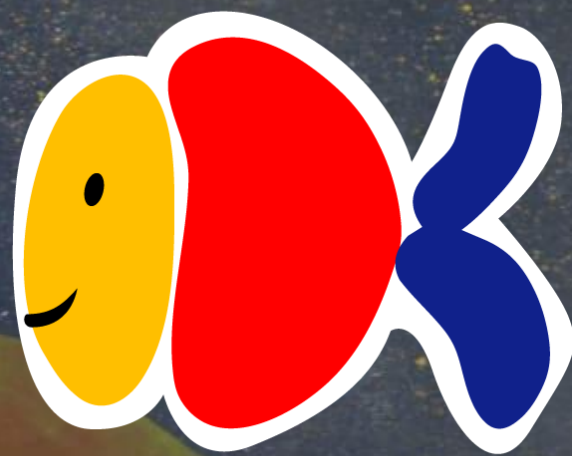




PROJETO
ARRASTÃO



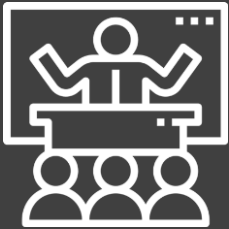
Projeto Arrastão

Fundado em 1968, o Projeto Arrastão é uma organização sem fins lucrativos que atua na região do Campo Limpo, em São Paulo, e Parque Pinheiros no Município de Taboão da Serra, desenvolvendo seu trabalho por meio de ações sociais, através das áreas pedagógica, social e de desenvolvimento institucional.

“Arrastão” significa “rede de arrastar pelo fundo do mar, que apanha todas as espécies de peixes que encontra”, e nesse sentido o Projeto Arrastão é uma rede em movimento que valoriza o potencial de cada um, unindo as inteligências individuais e coletivas, integrando as diferenças, e criando vínculos que se fortalecem em uma trama repleta de potenciais.



Como impactamos nossa comunidade



Levando nossas iniciativas para escolas, universidades, organizações e outros espaços de acesso livre à população de periferias.



Trabalhando em rede com outras organizações que possam contribuir para o desenvolvimento da população.



Encorajando a formação de empreendimentos a fim de minimizar as questões sociais.



Criando espaços e iniciativas de acesso à cultura.



Contribuindo para a qualidade de educação de crianças, adolescentes e jovens.



Desenvolvendo competências para o trabalho e para a vida em sociedade.



Engajando a população para cuidar das comunidades em que vivem.



Trabalhando de forma preventiva para a saúde física e emocional das famílias.



Projeto Arrastão

Projeto Arrastão Tecnológico

Núcleo de Empreendedorismo e Inovação ARRASTART





1. Apresentação

O **Projeto Arrastão Tecnológico** oferecerá a formação técnica, empreendedora e cidadã para **120 alunos jovens de uma escola pública parceira do Projeto Arrastão no ano de 2024.**

Os alunos deste Projeto **receberão capacitação para que identifiquem talentos e iniciem suas carreiras profissionais,** atendendo a crescente demanda de profissionais de TI e programação no *novo mercado*.

Os **impactos** se expressam na execução e posteriormente a realização do projeto, principalmente na **economia e na cultura familiar, da escola parceira e na comunidade.**



1. Objetivo Geral

Contribuir para o desenvolvimento local sustentável da Zona Sul de São Paulo, através da formação de 120 adolescentes ao ano, devidamente matriculados em escolas públicas da região, para o trabalho, tecnologias da informação, empreendedorismo, inovação e cidadania.

2. Objetivos Específicos

- Promover nos alunos adolescentes o desenvolvimento das atitudes básicas da cidadania ativa e conscientização de seus direitos e deveres;
- Estimular a apropriação das competências básicas para o trabalho do Século XXI, empreendedorismo e inovação;
- Gerar o acesso aos processos básicos da tecnologia da informação para o mercado de trabalho.



1. Público beneficiado do Projeto

1. Beneficiários Diretos: Total de **120 Adolescentes** de 15 a 17 anos e onze meses de idade, alunos do ensino médio na escola parceira;
2. Beneficiários Indiretos: **480 familiares** de adolescentes, moradores da região de realização do projeto.





4. Etapas da formação

1º MÓDULO DE CIDADANIA:

Trabalhará o protagonismo juvenil, possibilitando acesso a ações de participação de adolescentes em espaços de discussão política e de participação cidadã;

COMO: Serão desenvolvidos trabalhos e dinâmicas de grupo, projetos de pesquisa de campo e criação de soluções de impacto social, feiras de cidadania e soluções comunitárias, **durante os 3 primeiros meses do projeto;**

2º MÓDULO DE EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO:

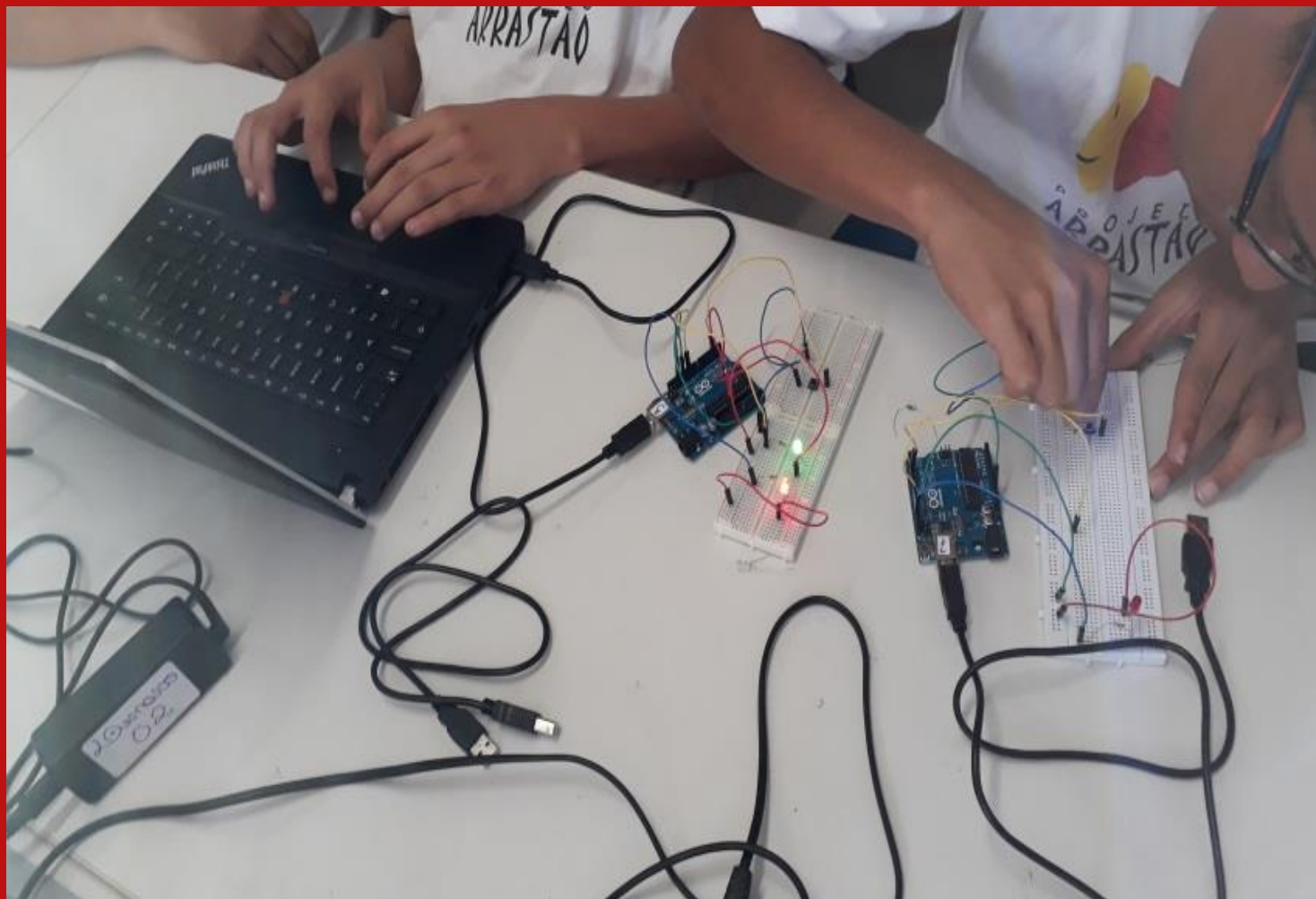
Este módulo irá ofertar aos adolescentes três etapas: **A 1ª Etapa** (1 mês) tem o objetivo específico de que os adolescentes desenvolvam as competências básicas do trabalho criativo em equipes. E, simultaneamente, desenvolver experiências de solução de desafios maker. **A 2ª Etapa** (2 meses) tem como foco possibilitar a experiência aos adolescentes na construção de soluções a partir de demandas que eles trarão da própria realidade em que eles vivem. Eles irão construir o passo a passo da criação de uma proposta de solução inovadora para estas demandas e se preparar para compartilhar numa feira de soluções, que eles irão organizar.

COMO: Serão realizados dois ciclos de desenvolvimento de soluções (design thinking) pelos adolescentes, num crescente de apropriação das metodologias citadas e do uso de ferramentas tecnológicas (dos manuais as digitais), **nos 3 meses seguintes ao Módulo de Cidadania;**

3º MÓDULO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO:

Os adolescentes receberão capacitação inicial em: Inclusão digital (hardware e software); Introdução à internet das coisas, miniprojetos de sistemas de automação; Fundamentos da cibersegurança, Introdução a Tecnologia da Informação e Fundamentos da Gestão de Redes de Computadores.

COMO: Serão realizados cinco minicursos: Inclusão digital (hardware e software); Introdução à internet das coisas; miniprojetos de sistemas de automação; fundamentos da cibersegurança, Introdução a Tecnologia da Informação e Fundamentos da Gestão de Redes de Computadores, **durante os 4 meses finais.**





4. Valor total do Projeto:

O projeto já aprovado pelo CONDECA possui o valor integral para a sua execução em 2023. Nesse momento, precisamos do aporte de **R\$ 266.931,20** para garantir sua continuidade em 2024.

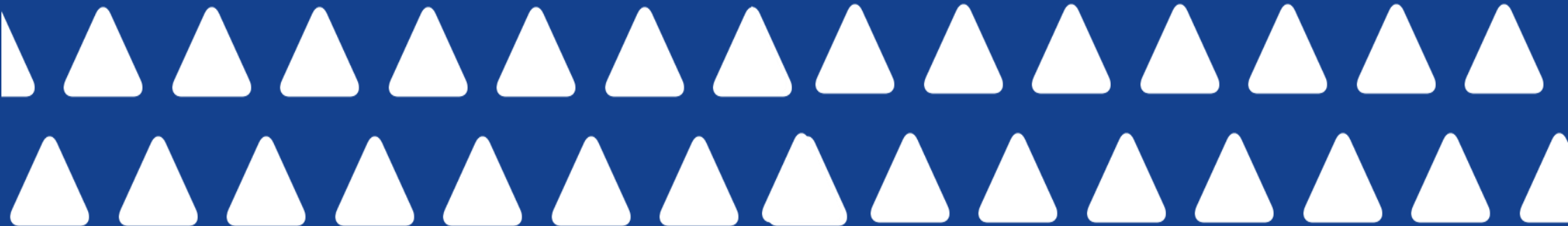
5. Como contribuir:

[Confira aqui o passo-a-passo.](#)

Importante: todos os documentos e comprovantes podem ser enviados nos e-mails: institucional@arrastao.org.br e condeca@sp.gov.br.

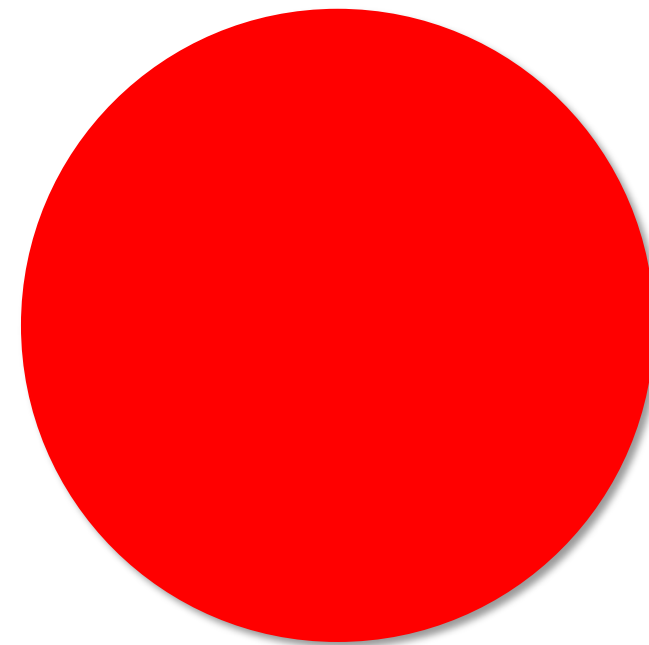


ARRASTART
EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO



Faça sua doação para o Projeto Arrastão

www.arrastao.org.br



Izabella Felix – Relações Institucionais

Fone: 55 11 5843-3366

institucional@arrastao.org.br